

## Witcher 2 Patch 1.1

Geschrieben von: CKomet

Mittwoch, den 25. Mai 2011 um 16:14 Uhr - Aktualisiert Mittwoch, den 25. Mai 2011 um 16:17 Uhr

---

Nachdem die Internen Tests abgeschlossen sind, hofft CD Projekt den Patch 1.1 im Laufe des Abends zu veröffentlichen. Dazwischen kommen kann immer noch was ;).

Folgendes soll unter anderem geändert werden:

- 1 Einfachere Installation des Spiels und Aktivierung. Näheres dazu gibt es später.
2. Der Troll DLC wird nun im Patch enthalten sein und braucht nicht separat runtergeladen und installiert werden.
3. Fehler beseitigt, das einige user die weiteren freien DLCs nicht nutzen konnten. Im Launcher sollen nun iene Liste erscheinen wo alle möglichen Downloads aufgelistet sind.
4. Performance wird zwischen 5-30% verbessert,was eine höhere Framerate und schnelles Laden für manche Nutzer bedeutet. den größten Gewinn dabei sollen die Knutzer der Retrail Version dabei haben.
5. Abstürze beseitigt, die huauptsächlich nach dem Soeichern oder laden von Saves passierten.
6. Key-Mapping - ermöglicht das Pfeil-und Zifferntasten für Bewegung genutzt werden können.
7. Funktion hinzugefügt um die Maus umzukehren
8. nVidia surround vision arbeitet jetzt richtig..
9. Genauere Bewertung durch Nennung der "automatischen -Einstellungen Erkennung"-Option wird dazu beitragen, die Leistung des Spiels zu erhöhen.
10. Bug entfernt, der die Erfüllung der kompletten "Blood Curse" Quest verhindert.
- 11.Es wurde der Fehler behoben, das der zusätzliche Link in "Extras" nicht freigeschaltet wurde, nachdem man den GOG.com Mönch im Würfelspiel besiegt hat.
- 12.GOG.com Kredite funktionieren jetzt richtig

Die vollständige Fehlerliste wird mit Erscheinen des Patches bekanntgegeben.

Nächste Woche soll es einen weiteren Patch geben, der weitere Probleme beseitigt.

[Originalbeitrag](#)